소프트웨어 전시회 개발 계획서

**학번**

20225129, 20215110, 20185110

**이름**

김유신, 권지연, 김교림

소속 팀: Raon

주제

-  1, 2인용 협동 탈출 공포게임

플랫폼

* Windows

개발 도구 및 기술

* Unity 및 Unity에셋 스토어의 **에셋**(Asset)을 사용해 개발할 예정

진행 상황

* 게임 기획

1. 싱글 및 멀티플레이(**2인용**)
   * + - 1. **2인** 플레이 시 화면이 세로로 이분할 되며 키보드 **방향키**와 ‘**WASD**’를 이용한 플레이 가능
2. 장르
   * + - 1. **탈출 공포 게임**
         2. 어두운 분위기의 연구실을 배경으로 **몹(mob)**, **함정**, **퍼즐** 등의 요소를 추가하여 상황을 헤쳐나가는 게임 구상 중. (2인 플레이 시 협동 키워드 포함)